

Programa

PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA APLICADAS À INFORMÁTICA: Variáveis Aleatórias e Distribuições de Probabilidades. Probabilidade Condicional e Teorema de Bayes. Regressão Linear Simples. Teoria das Filas. **PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO:** Características de linguagens de programação. Amarrações. Valores e tipos de dados. Expressões e comandos. Modularização. Polimorfismo. Tratamento de exceções. Alocação dinâmica de memória. Visão geral de linguagens funcionais e lógicas. **PROGRAMAÇÃO CONCORRENTE:** Conceitos básicos de programação concorrente: concorrência, threads e eventos. Programação baseada em variáveis compartilhadas. Processos e Sincronização, Semáforos, Monitores. Programação baseada em troca de mensagens. Chamada Remota de Procedimentos.

Bibliografia:

1. P. A. Morettin, W. O. Bussab; Estatística Básica, 8ª edição, Rio de Janeiro: Saraiva, 2013.
2. Kishor S. Trivedi; Probability and Statistics with Reliability, Queuing, and Computer Science Applications, 2nd Edition, 2001.
3. R. W. Sebesta; Conceitos de Linguagens de Programação. 5a edição. Editora Bookman, 2003.
4. R. W. Stevens; Programação de Rede Unix: API para soquetes de rede. 3ª Edição. Editora Bookman, 2005.
5. S. Tanenbaum, e M. V. Steen; Sistemas Distribuídos: princípios e paradigmas. 2ª Edição. Editora Pearson Prentice Hall, 2007.